

Production DAYS

KOMM, ICH
ZEIG'S DIR!

We train professionals!

pixeltrain
3d | vfx | animation

3d - maya . cinema 4d . vue | **vfx** - nukex . after effects . houdini fx . realflow | **render** - v-ray . arnold . maxwell . hdrlight-studio | **tools** - zbrush . substance . syntheyes . 3d-coat . unity

Ein Thema - eine Software - *Dein* Training!

- DIE PRODUKTION LIEGT IN DEINEN HÄNDEN ...

Als Goodie neben pixeltrain's vfx-Academy möchten wir 3D-, VFX- und Animation-Begeisterten eine weitere Möglichkeit im Jahreskreis geben, sich gezielt Know-How in effizienter Art und Weise von Helge Maus abzuholen.

>> Hier die Idee:

Während die vfx-Academy immer ein vfx-Thema und das Herangehen an den damit verbundenen Workflow in den Mittelpunkt stellt, legen pixeltrain's **PRODUCTION DAYS** den Fokus auf eine Software und deren **Produktions-Portofolio** im **PRAKTISCHEN EINSATZ**.

Somit erwartet Dich beispielsweise in den **RealFlow PRODUCTION DAYS** ein Crashkurs in RealFlow, das Thema „RealFlow im Production Workflow“ und „Photorealistisches Rendern von Fluids in Maxwell Render“.

Lerne eine 3D-/VFX-Software in seiner **Komplettheit** zu nutzen und bis zu seinen Grenzen auszureizen!

Helge Maus als **3D- & VFX-MasterTrainer** legt seinen Finger in die ProduktionsWunde... und heilt sie ;-)

OPTIMIERE Deinen ProductionWorkflow durch das KnowHow eines **Profis**.

... und hab **Spass** dabei: Auch hier gilt der Gemeinschaftsfaktor. Wir lernen in einer kleinen Gruppe, tauschen uns aus und erleben Freizeit und Sight-seeing im steirischen Vulkanland und der Kulturhauptstadt 2003 Graz.

>> **SIDEEVENTS** stehen am Plan. Geballtes Lernen ist **garantiert** !

Infos: ++43.699.10669979 | info@pixeltrain.de | www.pixeltrain.de/newsletter

www.pixeltrain.de